İSTANBUL TİCARET ODASI
1882

İSTANBUL TİCARET ODASI

FAALİYET BELGESİ (ODA KAYIT BELGESİ)

TARİH: 07/10/2026

SİCİL NO : 1041537

MERSİS : 0833121874300001

FİRMA : TECH MODERN TEKNOLOJİ LİMİTED ŞİRKETİ

ADRES : CAFERAĞA MAH. ŞİFA SK. NO: 19 KADIKÖY İSTANBUL

FAALİYET KONUSU :

1.Bilgisayar bilişim iletişim sistemleri ile ilgili her türlü oyunları yazmak, tasarlamak, altyapısını hazırlamak, üretmek, geliştirmek, almak, satmak, ithalat ve ihracatını yapmak, İnternet ve mobil oyun uygulamaları tasarlamak, yazmak, görsel ve işitsel animasyon, simülasyon oyunları tasarlamak, almak, satmak, ithalat ve ihracatını yapmak 2.Mobil uygulama aplikasyonlar ve oyunlar tasarlamak, yapmak, geliştirmek, pazarlamak, alış ve satısını yapmak ve buna bağlı her türlü fikri, maddi, gayri maddi hak ve lisansları Satın almak, pazarlamak, satmak, devretmek, Mobil uygulama, aplikasyon, oyun ve donanımlar üzerinden, bu ürünlerin içerisinde, oyun içi, uygulama içi, donanım içi, üyelik ve Uygulama satısı yapmak. 3.Internet, web sitesi, bilgisayar uygulamaları, mobil uygulama ve oyunlar üzerinden yurtiçi ve yurtdışında reklam hizmetleri, elektronik ticaret (e-ticaret) yapmak. Telif ve patent Hakları elde etmek. Şirket reklam amacı ile internet tasarımı ve sayfalarının, reklam, elektronik posta kutularının hazırlanması, firma isim ve tescili ve internet üzerinde alan Bulundurmak, yayın yapmak ithalat ve ihracatını yapmak., internet sunucularının kurulması, kiralanması, internet üzerinde erişimin sağlanması. 4.Internet, web sitesi, bilgisayar uygulamaları, mobil uygulama ve oyunlar üzerinden yurtiçi ve yurtdışında her türlü bilgi, tasarım, animasyon, ses, müzik ve görüntü hizmeti Vermek, web sitesi hazırlamak, hazırlatmak ve internet servis sağlayıcılığı yapmak. 5.Yuriçi ve yurtdışındaki bilgi teknolojileri, elektronik, bilgisayar ve reklam servis sağlayıcıları ile anlaşarak ve onların platformları vasıtası ile internet, web sitesi, bilgisayar Uygulamaları, mobil uygulama ve oyunlar üzerinden reklam vermek. 6. Oyun teknolojisi ile ilgili her türlü oyun ürünlerini tasarlamak, yazmak, üretmek, geliştirmek, 7.Mobil platformlar, bilgisayarlar, elektronik donanımlar, yazılımlar ve internet aracılığı ile kişi ya da kurumlara ulasan, bunlara mal veya hizmet pazarlayan tüm kamu ve özel Kuruluşlar için yazılım ve donanım çözümleri sunmak. Bu konularda yazılım ve donanım anlamında araştırma ve geliştirme (ar-ge) faaliyetlerinde bulunmak ve tüm bu teknolojiler Odağında ürün üretimi, geliştirme, reklamcılık, pazarlama ve is süreçlerinin geliştirilmesi hakkında yazılım ve donanım çözümleri sunmak. 8.Bilgisayar bilimleri ve mühendisliği, elektrik ve elektronik mühendisliği, alanlarında yurt içinde ve yurt dışında araştırma-geliştirme (Ar- Ge) tasarım üretim bakim ve satış Yapmak. 9.Bilgisayar bilimleri ve mühendisliği, elektrik ve elektronik mühendisliği, alanlarında her türlü araştırma ve geliştirme (Ar- Ge) çalışmaları yapmak. 10. Bilgisayar, elektrik ve elektronik sistemlerinin kurulması ve bunun için her türlü elektrik elektronik donanımın toptan ve perakende alimi satımı, dağıtımı, ithalat ve ihracatı, Montajını yapmak. 11.Her türlü bilgisayar elektrik ve elektronik sistemleri, yazılım ve donanım destek ve danışmanlık hizmetlerini sağlamak. 12.Bilgisayar sistemleri, bunların yazılım ve çevre birimlerinin ve ilgili tüm bilgi işlem donatımlarının endüstriyel, askeri ve tıbbi elektronik cihazların ve ilgili tüm yardımcı Malzemelerin montaj ve imalatını, genel dağıtıcılığını, işletilmesini, bakımını, kiralamasını ve satısını yapmak. 13.Bilisim sektörü ile ilgili yazılım, donanım ve tasarımı ile geliştirme faaliyetlerinde bulunmak. 14.Her türlü modelleme ve benzetim (simülasyon) sistemleri ve bu sistemleri oluşturan yazılım, donanım bileşenlerini sağlamak. 15.Yurt içi ve yurt dışında her türlü resmi, özel araştırma ve geliştirme (AR-GE) destek ve teşvik uygulamasından faydalanmak. Bu konuda resmi ve özel tüm konsorsiyumlara Katılmak ve/veya konsorsiyumlar kurmak. 16.Ticari amaçlı bilgi işlem merkezleri kurmak, bu merkezlerin yurt içi ve yurt dışı data şebekeleri ile irtibatını sağlamak. 17.Yapay Zekâ algoritmaları ve ileri düzey Yazılım teknolojileri kullanarak geliştirilen her türlü optimizasyon ve karar destek yazılımları yapmak. 18.Veri hazırlama, onarma, düzenleme işlemleri ve hizmetlerini yapmak, satmak, ya da bunları kiraya vermek, internet üzerinde yayınlamak. 19.Egitim analiz, karar destek eğlence vb. sivil ve askeri değişik cihazlardan erişilebilen yazılımlar ve her türlü oyun uygulamalarını yapmak. 20.Internet üzerinden her türlü bilgi, ses ve görüntü hizmeti vermek, internet sitesi hazırlamak, hazırlatmak ve internet servis Bağlayıcılığı yapmak. 21.Mobil bilgisayar, elektronik ve internet ortamları üzerinden animasyon, iki ve üç boyutlu tasarım, özel grafik efektler, ses ve müzikleri yapmak. 22.Reklam, tanıtım, eğitim ve sinema filmleri için video yapım (prodüksiyon) iki ve üç boyutlu animasyonlar, özel grafik efektler, seslendirmeler, matematiksel modeller, kitap, Dergi, CD-ROM, VCD, DVD yazılımları ve web siteleri hazırlamak. 23.Her türlü veri, tasarım, animasyon, ses, müzik ve görüntünün internet mobil sistemce aletler ile uydu üzerinden iletimini ve satısını sağlamak. 24.Uydu, kablo, rady
o ve mobil şebeke kanallarını kiralamak ve bu kanalları kullanmak. 25.Cesitli alanlarda ve konularda faaliyet gösteren yurt içi ve yurt dışı özel kişiler, özel veya resmi tüzel kişiler, resmi daireler kurum ve kuruluşlar ile iş birliği yaparak internet, Sayısal TV ve mobil sistemler ve cihazlar aracılığıyla bilgi alış- veriş dağıtımı ve işlem yapılmasını sağlamak, üretilen bilgilerin internet, sayısal TV ve mobil ortamda elde Edilmesini, yayınlamasını dağıtılmasını ve işletilmesini sağlamak ve satısını yapmak. 26.Kamu, özel ve tüzel kişilere bilgisayar Yazılım ve donanım seçiminde fizibilite raporları hazırlamak, mühendislik, müşavirlik, destek ve servis hizmeti almak, vermek. 27.Elde edilen yeni

teknolojileri ve yurt dışından getirilen yeni teknolojileri, geliştirilen sistemleri pazarlamak, işletmek, projelendirmek ve bu konularda yapılacak uygulamalara Katılmak. 28.Konusu ile ilgili cihazların ve malzemeleri ile ilgili araştırma ve eleştirme hizmetleri yapmak. 29.Konusu ile ilgili ve genel anlamda endüstri uygulamaları, ticari uygulamalar ve yine her türlü hizmet üretimi vb. tüm üretim istemlerinin isleyişe hitap eden uygulamaların herhangi bir aşamasında kullanılan Yazılım ve elektronik donanım teknolojilerini olusturmak, geliştirmek, bunları tüm proje ve sistemlerde kullanmak, kullandırmak, alabilmek ve Satabilmek. 30.Resmi ve özel, yerli yabancı tüm kurum, kuruluş, şirket, dernek ve üniversitelere, yeni teknolojiler, projeler ve araştırma- geliştirme (Ar-ge) sistemleri konusunda, danışmanlık sunmak ve almak, Bu konulardaki teşvik, hibe ve her türlü destek mevzuatından faydalanmak. 31.Sirket yurt içi ve yurt dışından çeşitli konularda telif hakları lisans, patent, ruhsatname, ticari Unvanlar, imtiyazlar iktisap edebilir, iktisap edilmiş telif haklarını üçüncü şahıslara istifadesine tahsis edebilir. Geliştirilen hammadde, yarı mamul, ürün, sistemler ve yeni teknolojiler konusunda üretim haklarının devri kiralanması ve satılması konularına taraf olmak. 32.Satıs vaadi, kira gibi her türlü şahsi veya kuvvetlendirilmiş şahsi hakları tapuya tescile, fekke, şerhe, şerhi kaldırma, her türlü ifraz, tevhit, tefrik, parselasyon, kat irtifakı, kat mülkiyeti gibi işlemleri yapabilir. 33.Sirketin isleri için lüzumlu görülecek menkul ve gayrimenkul mallar ile hak ve tesisler üzerinde rehin, ticari işletme rehin ve ipotek verebilir, kabul edebilir veya şirket lehine ipotek, rehin, işletme rehin tesis edebilir. Mevcut ipotekleri, şerhleri ve sair takyidatları fek edebilir hak ve alacaklarının temini, faaliyetlerini yürütülmesi ve tahsili için ayni veya şahsi her türlü teminat, teminat ipoteği verebilir, alabilir, kendi veya başkalarının gayrimenkullerini teminat olarak gösterebilir. 34.Menkul ve gayrimenkul hak veya tesisler kiralayabilir, leasingle kiralayabilir, kiraya verebilir, inşa eder veya ettirir, işletir veya işlettirebilir, gayrimenkuller üzerinde irtifak, intifa üst hakları veya kat mülkiyeti satış vaadi tesis edebilir, keza ayni hakları şirket lehine tesis edebilir, mevcutları kaldırabilir. 35.Sirket faaliyetleri için yurt içinde ve dışında her türlü resmi ve özel ihalelere iştirak edebilir, ihaleye çıkarabilir, taahhüt islerine girebilir, bizzat veya ahara ihale edebilir. 36.Sirket maksat ve konusu ile ilgili sahalarda üretilen, tüketilen, kullanılan, ham, yarı mamul esas, yardımcı, hurda ve artık maddeler müstehsar ve terkipler, alet, edevat, makina, ana, yardımcı ve yan tesisler gibi maksat ve mevzuunun gerçekleşmesine yarayan bilcümle Yazılım, emtia, madde ve kıymetlerle ilgili pazarlama, ihracat, imalat, istihraç, ithalat, alim-satım, ambalajlama, paketleme, depolama, teknik depolama, üretici ve tüketici sahalarına ulaştırma ve sunma, tanıtma dahili ve milletlerarası mümessillik ve distribütörlük, yurtiçi ve yurtdışı fuarlarda teshir ve tanıtma, ihalelere iştirak gibi çeşitli sınai ve ticaret faaliyetlerde bulunabilir. 37.Faaliyetleriyle ilgili olarak yurt içinde ve dışında yazılım evleri, tesisler kurabilir, amaç ve konusu ile ilgili mal ve hizmetleri, marka ve lisansları yurt içinde ve dışında pazarlayabilir. Yasal izinleri almak koşuluyla ithalat ve ihracat faaliyeti, serbest belge faaliyeti yapabilir. Bunun için gerekli organizasyonlar kurabilir veya mevcutlarına iştirak edebilir, diğer şahıs ve kuruluşlara distribütörlük, bayilik verebilir. 38.Sirket maksat ve konusunun gerektirdiği islerin gerçekleşmesi gayesiyle teessüs etmiş ve de edecek olan yerli ve yabancı hakiki ve/veya hükmi şahıslardan müteşekkil şirketlere, aracılık faaliyeti ve portföy işletmeciliği niteliğinde olmamak kaydıyla işletmelere iştirak edebilir, ortak olabilir. Bunlarla birlikte yeni şirketler veya is ortaklıkları kurabilir, yerli veya yabancı şirket ve/veya hakiki şahıslarla ilgili mevzuat hükümleri dairesinde kısa ve uzun vadeli konsorsiyumlar tesis edebilir, joint-venture anlaşmaları yapabilir, mali mesuliyet tevzine dayalı anlaşmalar yapabilir, her türlü bankalardan veya diğer her nevi kredi müesseselerinde
n kredi alabilir, iştirak ettiği şirketlerin borçları veya gerçek ya da tüzel kişi durumundaki yatırımcıların aydınlatılmasını temin eder; özel haller kapsamında Sermaye Piyasası Kurulu'nun aranarak gerekli açıklamaların yapılması kaydıyla üçüncü şahıslar için kefalet verebilir, alabilir. 39.Sirket faaliyetleri ile ilgili olan veya bu faaliyetleri için faydalı bulunan ihtara haklarını ve beratlarını, lisans ve imtiyazları, patentleri, telif haklarını, coğrafi işaretleri, endüstriyel tasarımları, teknik yardım ve ruhsatları, ticaret Unvanlarını, markaları, işletme haklarını, işletme imtiyazlarını ve bunlar gibi çeşitli fikri ve gayri maddi hak ve kıymetleri devir alabilir, iktisap edebilir, devredebilir. Kendi adına tescil ettirebilir ve satabilir, teminat olarak gösterebilir, kiralayabilir, rehnedebilir ayni sermaye olarak başka şirketlere koyabilir ve sair her türlü hukuki tasarruflarda bulunabilir, maksat ve mevzuu ile ilgili her türlü know-how yapabilir, kullanabilir. 40.Amaç ve konusundaki faaliyetleri yapmak üzere Teknoloji Geliştirme Bölgeleri (Teknopark) ve Serbest Bölge Mevzuatlarına g.re gerekli izinleri almak kaydıyla yurt içinde ve dışında Teknoloji Geliştirme Bölgelerinde (Teknopark) ve serbest bölgelerde faaliyet gösterebilir, Teknopark ve serbest bölgede işyeri, ofis açabilir, yurt içinde ve dışında Teknopark ve Serbest bölgelerde faaliyet göstermek gerekli izinleri almak kaydıyla şube kurabilir, Teknopark ve serbest bölge de kurulacak şirketlere iştirak edebilir. 41.Sirket bilişim teknolojileri ve buna bağlı altyapı yatırımları olup her türlü bilgisayar yazılımı, donanımı, bilişim, iletişim, telekomünikasyon, internet ve sistem entegrasyonu alanlarında geliştirme, üretim, mühendislik, müşavirlik ve araştırma - geliştirme (Ar-GE), projesi çalışmaları yapabilir; her türlü teknik destek, bakım, tamir, servis, montaj hizmetlerini yürütmek, gerektiğinde bunlarla ilgili teknik servisler kurabilir, tüm bilişim teknolojisi geliştirme hizmetlerini üretebilir, pazarlamasını yapabilir, belgelendirme süreçlerini yürütebilir, danışmanlık ve müşavirliğini yapabilir; yurt içi ve yurt dışı alım ve satımını yapabilir. 42.Mobil uygulama aplikasyonlar ve oyunlar tasarlamak, yapmak, geliştirmek, pazarlamak, alış ve satısını yapmak ve buna bağlı her türlü fikri, maddi, gayri maddi hak ve lisansları satın almak, pazarlamak, satmak, devretmek, Mobil uygulama, aplikasyon, oyun ve donanımlar üzerinden, bu ürünlerin içerisinde, oyun içi, uygulama içi, donanım içi, üyelik ve uygulama satısı yapmak. 43.Yukarıda gösterilen konu, amaç ve bu amaçları gerçekleştirmeye yönelik olarak şirketin yapabileceği tasarruf ve işlemler sınırlı olarak sayılmış olmayıp önceki maddelerde ifade edilenlerden başka şirket hukuken yasaklanmamış dilediği isleri ve bu islerin gerçekleşmesine yönelik her türlü işlem, eylem ve tasarrufları yapabilir. 44. Bilgisayar bilimleri ve mühendisliği, elektrik ve elektronik mühendisliği, alanlarında yurt içinde ve yurt dışında bu alanda, araştırma-geliştirme (Ar- Ge) tasarım, üretim, bakım ve satış yapmak. 45.Sirket, Bilgisayar bilimleri ve mühendisliği alanında, yazılım eğitimi ve network (ag) desteği ve bakım hizmeti islerini yapar. 46.Her türlü dijital veya dijitalleştirilmiş ürün, içerik, NFT (Non-FungibleToken) ve benzerlerini üretmek, kodlamak ve bunların tasarlanması, geliştirilmesi gibi teknik konularda danışmanlık vermek; ortaya çıkan ürün, faydalı model ve telif haklarını kiralamak, satın almak, satmak, ithal ve ihraç etmek ve bunların saklanması için yazılım/donanım altyapıları kurmak (Web3 cüzdanlar, akıllı kontratlar, merkezi olmayan takas merkezleri vb.); bu işlemlerin operasyonel faaliyetleri için gereken barındırma, saklama, güvenlik hizmetleri geliştirmek ve sunmak, turlu bilgisayar sistemleri, bilgisayar programlama faaliyetleri (sistem, veri tabanı, network, web sayfası vb. yazılımları ile müşteriye özel yazılımların kodlanması vb.), yazılım ve donanımla ilgili her türlü internet ve bilişim konusunda hizmet ve ticari faaliyette bulunulması 47.Web ve Mobil Uygulama Geliştirme 48.2. SaaS (Software as a Service) 49.Yapay Zeka ve Makine Öğrenmesi 50.Siber Güvenlik 51.Oyun Geliştirme 52. Veri Bilimi ve Büyük Veri 53. AR/VR (Artırılmış Gerçeklik/Virtual Reality) Eğitim, sağlık, oyun ve e-ticaret gibi alanlarda artırılmış veya sanal gerçeklik uygulamaları geliştirme. 54. Robotik ve Otomasyon 55. Kişiselleştirilmiş Pazarlama ve Reklam Teknolojileri E-TICARET 1- Her türlü malın ve servisin bilgisayar teknolojisi, elektronik iletişim kanalları ve ilgili teknolojiler kullanarak pazarlanması yapmak. 2- Her türlü gıda maddelerini almak, satmak, ithalat ve ihracatını yapmak ve bunların internet ortamında pazarlamasını yapmak. 3- İnsanların beslenmesinde önemli bir etkinliği olan her nevi besin maddelerinin pazarlanması konusunda toptan ve perakende

satış yapmak amacı ile gerekli olan satış mağazalarını açmak ve sanal ortamda alım, satım ve pazarlamasını yapmak. Her türlü beb
ek mamaları ve malzemelerini almak, satmak, imalat, ithalat ve ihracatını yapmak. 4- Her türlü kozmetik, güzellik müstahzaratı, vücut ve cilt bakım ürünleri, kolonya, parfüm şampuan ve benzerlerinin, her türlü elektrikli, elektronik eşyanın, her türlü mutfak eşya ve ekipmanlarının, sanayi mutfaklarının, aksam ve aksesuarlarının, her türlü kırtasiye ve ofis malzemeleri ile kitap, dergi, cd, dvd ve benzeri yayınların, her türlü hediyelik eşya,oyuncak ve benzerlerinin, her türlü temizlik malzemeleri ve ürünlerinin, her türlü müzik aletleri, enstrümanları, film, cd, dvd ve benzerlerinin, tekstil ürünleri, spor malzemeleri ve aksesuarlarının, hırdavat malzemeleri ve aletlerinin, oto aksam ve aksesuarlarının, evcil hayvanlarla ilgili her türlü pet ürünlerinin, her türlü bahçe malzeme ve ekipmanlarının, çiçek, film, fotoğraf makineleri, hırdavat ürünleri, spor ve sağlık ürünleri, kişisel bakım ve hobi ürünleri, takılar, saat, gözlük, beyaz eşya, ev elektronik ürünleri, oyuncaklar, çocuklara ve büyüklere yönelik eğitim setlerinin internet ortamında pazarlamasını, alım, satımını, ithalat ve ihracatını yapmak. 5- Şirket yukarıda sayılan ürünlerin tamamının internet üzerinden pazarlamasını yapar, ayrıca internet üzerinden kendi sayfasından vereceği ilave sayfalarla gerçek kişi, kurum ve kuruluşlara ürünlerini pazarlayacak internet ortamları oluşturabilir, üreticilerin ürünlerini kendi sayfalarından aracılık sıfatı ile pazarlamasını yapabilir. 6- Radyo, TV, posta yoluyla veya internet üzerinden yapılan perakende ticaret

DERECESİ : 2

SERMAYE : ********50.000,00 TL

ODAYA KAYIT TARİHİ : 4/10/2024

MESLEK GR : 5 BİLGİ TEKNOLOJİLERİ

NACE KOD :

62.10.00
Bilgisayar programlama faaliyetleri

BU BELGE ODA KAYDI FAAL OLAN YUKARIDA ÜNVANI YAZILI ÜYENİN TALEBİ ÜZERİNE VERİLMİŞTİR. ÜZERİNDE TAHRİFAT YAPILAN BELGELER GEÇERSİZDİR.

Bu belge 60 (altmış) gün süreyle geçerlidir.

5070 Sayılı Elektronik İmza Kanununa göre Güvenli Elektronik İmza ile imzalanmıstır. Elektronik olarak imzalanan belgeye asağıdaki URL adresinden ulaşılabilmektedir.

e-imza

MEHMET SADIK TEMEL

Genel Sekreter y.
Üyelik Hizmetleri Müdürlüğü